

ATTIVITÀ MINI di PALLAVOLO

1 – Formula di Gioco

Gli incontri saranno giocati su un campo da m 6 x 12 o da m 6 x 9, con la rete posta ad un'altezza di m 2,00.

Sono ammesse dimensioni di campo diverse, compatibilmente allo spazio disponibile.

Le squadre in campo saranno composte ognuna da **4 giocatori anche misti** ed ogni incontro sarà disputato al limite minimo dei 5 set giocati, essendo fissato il limite di ogni set al raggiungimento del 25° punto da parte di una delle due squadre, anche senza i due punti di vantaggio.

Ogni set sarà giocato con la formula del R.P.S., cioè ad ogni errore corrisponderà 1 punto.

2 – Regole di gioco

1. Non esistono per i palleggi falli di trattenuta e falli di doppia
2. Non esiste fallo di invasione di rete o di invasione del terreno avversario, eccezione fatta per il caso in cui l'invasione sia accompagnata da contatto con un giocatore dell'altra squadra
3. Il giocatore al servizio effettuerà consecutivamente 3 battute, indipendentemente dal risultato delle 3 azioni, ed ogni servizio dovrà essere fatto colpendo la palla da sotto
4. Dopo aver effettuato le 3 battute, una squadra cederà la battuta all'altra squadra, che a sua volta effettuerà 3 battute consecutive
5. Ad ogni cambio di battuta obbligatoriamente dovrà essere sostituito il giocatore che ha appena effettuato i 3 tiri di servizio ed il giocatore uscito potrà rientrare solo dopo che saranno entrati tutti gli altri giocatori in panchina
6. Per ogni set ogni allenatore può chiedere 2 interruzioni da 30"
7. **Per ogni azione sarà assegnato 1 punto aggiuntivo** se la squadra nel corso dell'azione avrà effettuato almeno una volta i 3 tocchi prima di inviare correttamente la palla verso il campo
8. Un giocatore non può toccare per due volte consecutive la palla nella stessa azione
9. Non esistono falli di posizione, ma l'ordine di rotazione in battuta dovrà essere mantenuto: in caso di errore nella rotazione, lo stesso dovrà essere segnalato e corretto **senza perdita di azione o punto**

Una doppia rete posta longitudinalmente al campo normale di pallavolo consente di ricavare dalle zone di difesa 2 campi da mt. 6 x 9, adatti comunque a giocare ed utili per aumentare il numero di sets giocati.

NOTA BENE: scopo principale delle giornate deve essere quello di far giocare il più possibile gli atleti, in modo da consentire loro di aumentare il bagaglio di esperienze.

Sarebbe opportuno che gli incontri comprendessero, oltre alle classiche partitelle, anche giochi sui fondamentali, percorsi, attività psicomotorie.

Richiamiamo l'attenzione sul Refertista di pallavolo, che deve essere pronto a segnare l'eventuale punto aggiuntivo nel caso di azione completa (punto 7 di cui sopra)

Si suggerisce di formare squadre con non più di 7 giocatori, in modo da favorire il dentro/fuori dopo il servizio ed avere la certezza che tutti gli atleti scendano in campo.

Così la giornata potrebbe diventare un concentrato a 3-4 squadre, avendo in palio di giocare il più possibile ed un'augurabile "merenda finale" per tutti.

Quindi la formula e la durata della gara può variare da giornata a giornata, in funzione del numero di squadre, di giocatori presenti e del numero di campi disponibili.

PALLONE di GIOCO MINI-VOLLEY: si richiede l'uso del pallone in gomma da mini-volley.

ARBITRAGGIO GARE Propaganda e Mini (vale sia per Pallavolo che per Pallacanestro)

È compito della società ospitante mettere a disposizione una persona in grado di svolgere i compiti arbitrali ed una persona in grado di compilare il referto di gara, cercando di utilizzare i vari Corsi organizzati dai Comitati Provinciali.